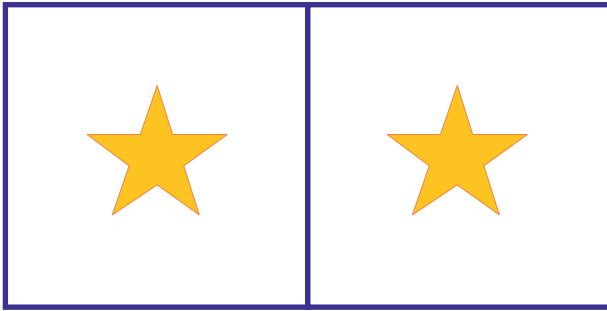
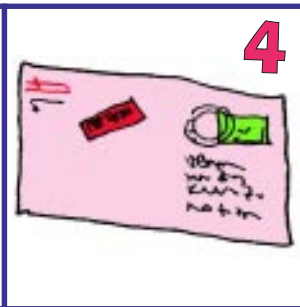
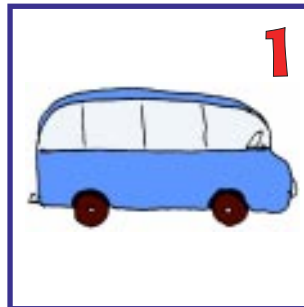
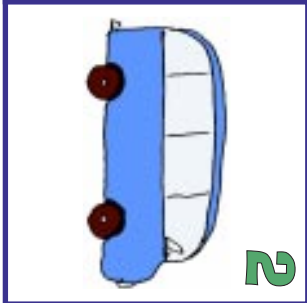


Kuvadomino



Leikkaa kortit
ja kokeile peliä!



Jos esimerkiksi kortti, jossa on bussin kuva ja numero 2, sopii peliin, pelaaja laittaa sen pöytään ja sanoo: minulla on kaksi bussia.

Tämän jälkeen vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle. Hänen täytyy vuorostaan laittaa pöytään sopiva kortti (bussi- tai tähtikortti), käyttää oikeaa substantiivin genetiivin muotoa jne.

Voittaja on se pelaaja, joka saa ensimmäisenä kaikki korttinsa pöytään.

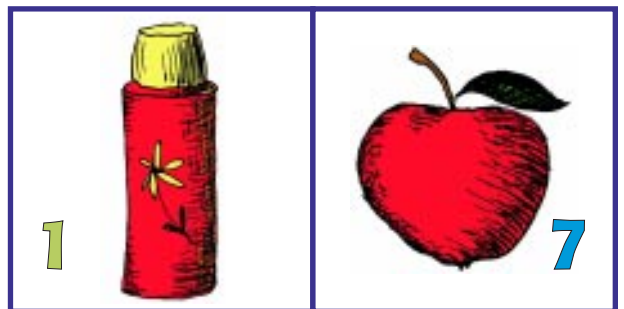
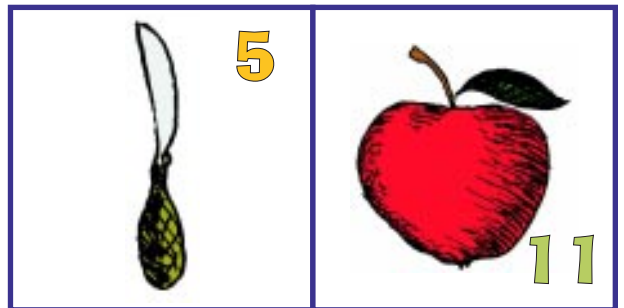
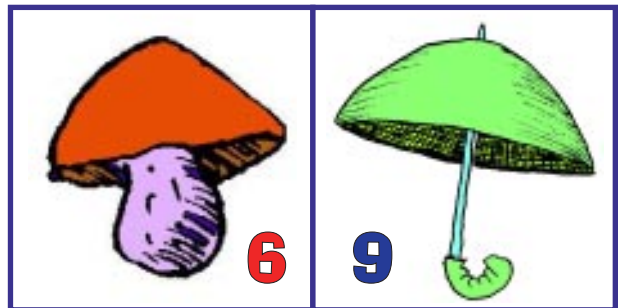
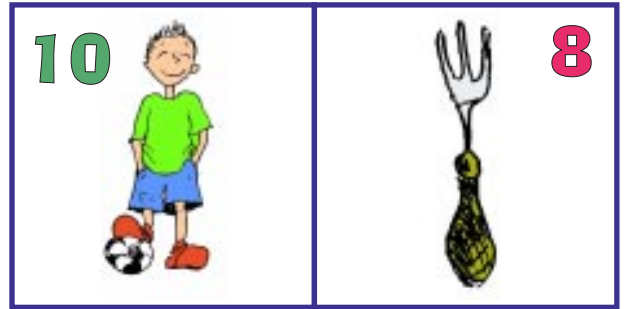
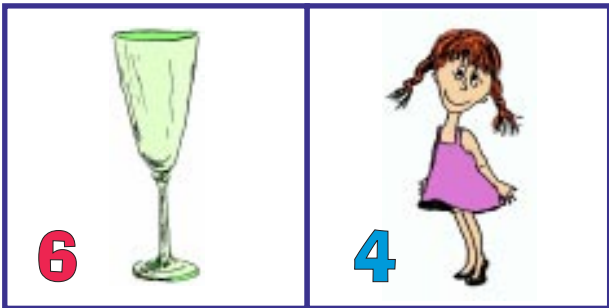
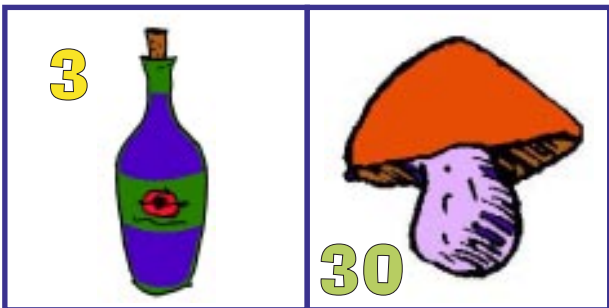
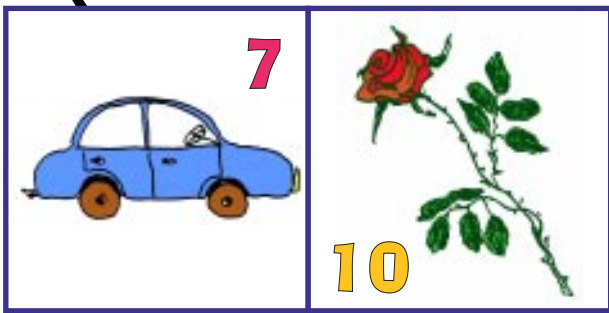
- harjoitellaan lukusanojen kanssa käytettäviä genetiivimuotoja
- peliä pelataan aktiivisesti kappaleen 34 jälkeen

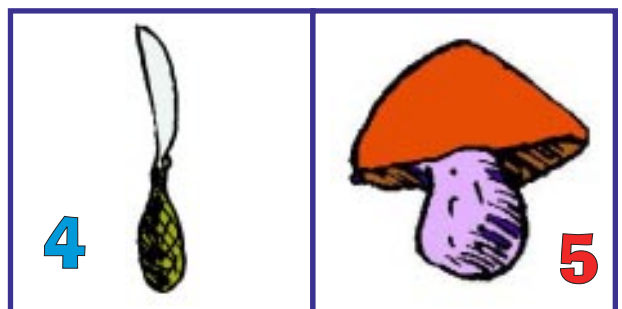
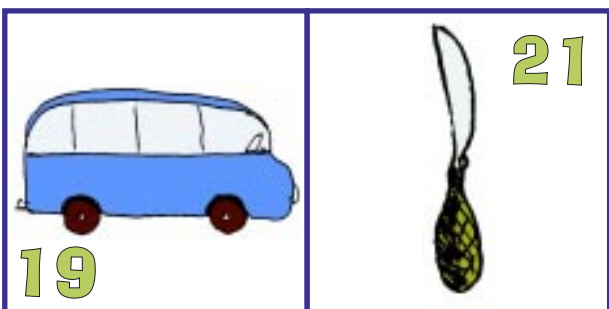
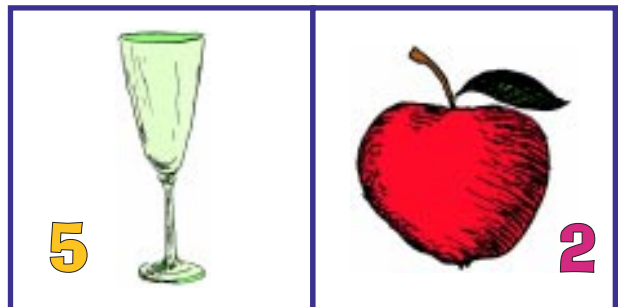
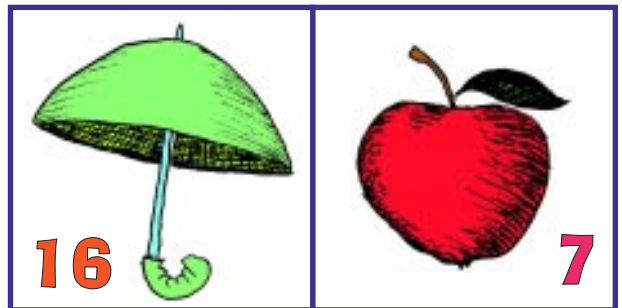
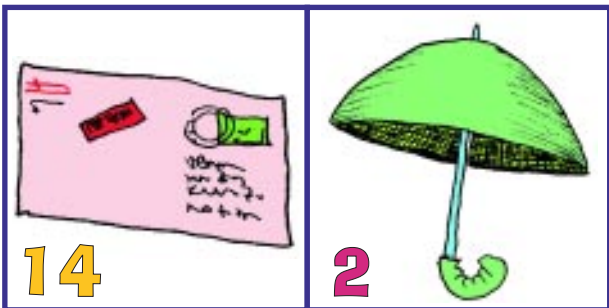
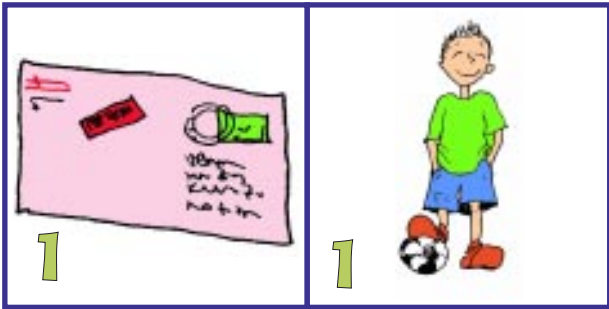
Pelaajat istuvat saman pöydän ääreen ja tähtikortti asetetaan pöydän keskelle. Jakaja jakaa jokaiselle pelaajalle viisi korttia ja loput laitetaan nurinpäin pöydälle pakaksi.

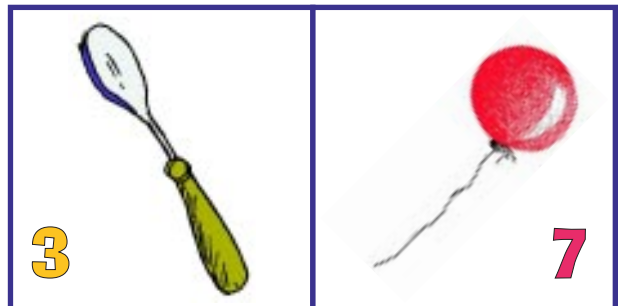
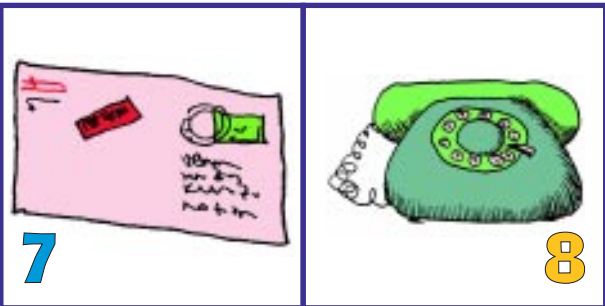
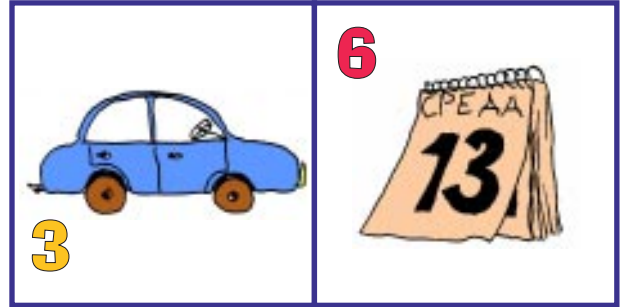
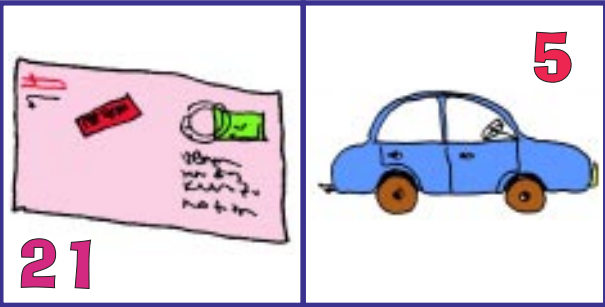
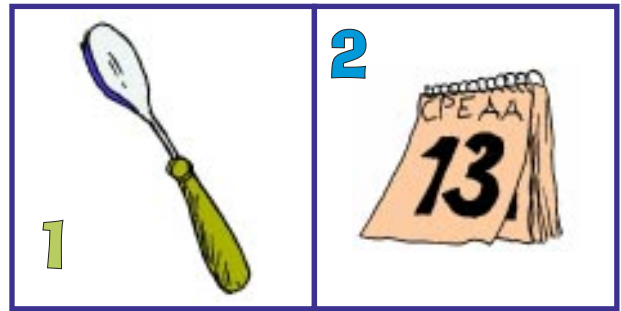
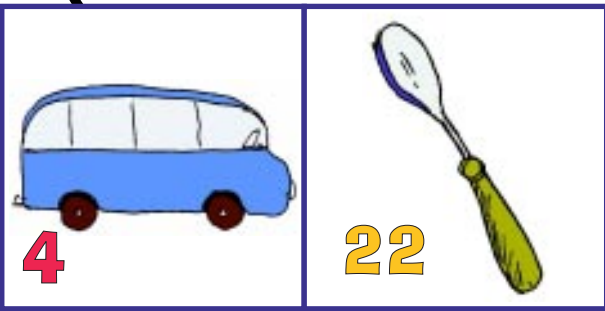
Jakajasta seuraava aloittaa pelin. Hän laittaa pöytään tähtikortin. Jos hänellä ei ole sopivaa korttia, hän nostaa pinosta yhden kortin ja vuoro siirtyy aina seuraavalle, kunnes löytyy tähtikortti.

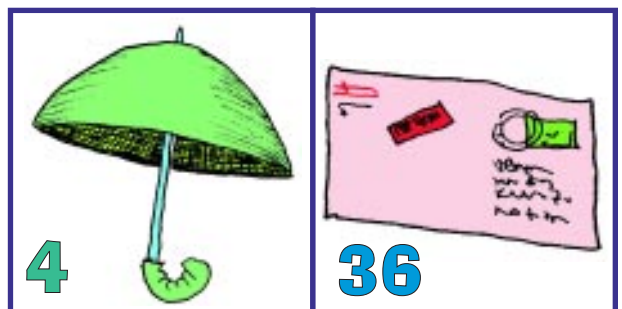
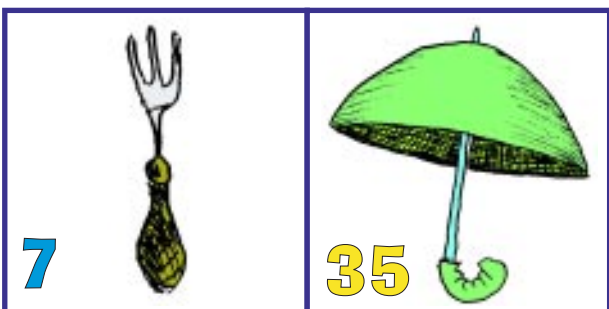
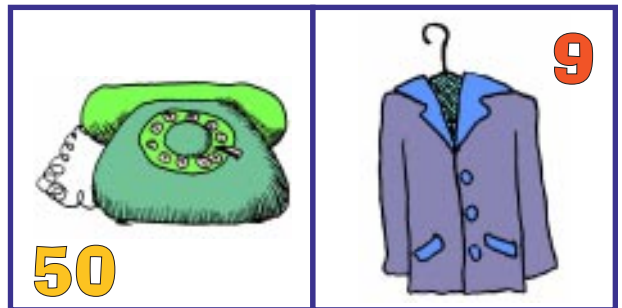
Kun kortti sopii, se laitetaan tähtikortin viereen. Peli eroaa tavallisesta kuvadominosta vain siinä, että kuvien yläpuolella on numero, jonka mukaan pelaajan tulee käyttää oikeaa substantiivin genetiivin muotoa.

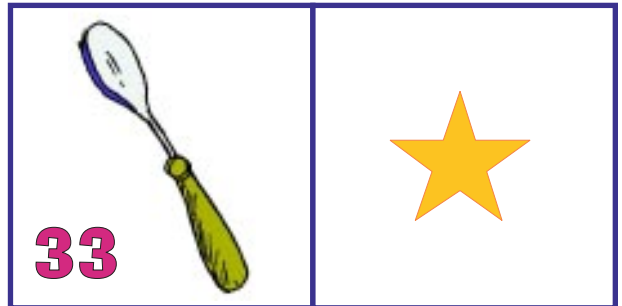
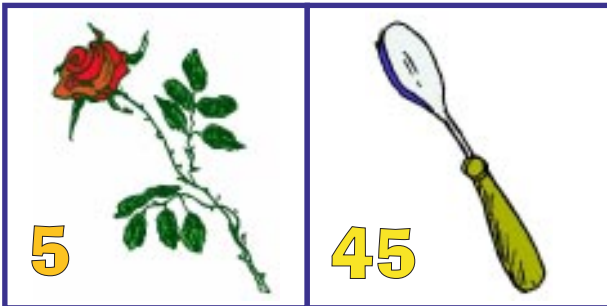
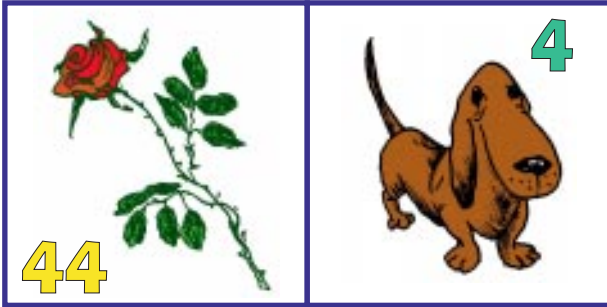
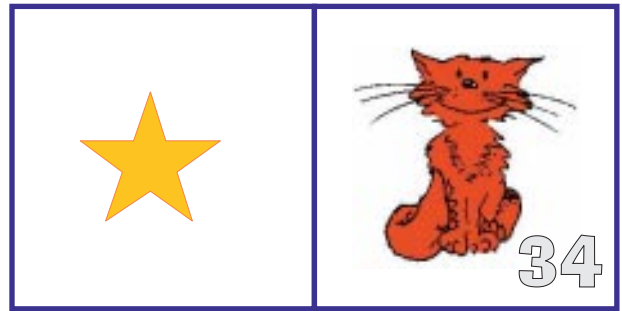












TOINEN VERSIO PELISTÄ:

Opettaja toimii pelin johtajana ja jakaa jokaiselle pelaajalle viisi korttia. Loput laitetaan nurinpäin pöydälle pakaksi.

Opettaja kysyy pelivuorossa olevalta esimerkiksi: Onko sinulla poika tai tyttö?

Oppilas vastaa: Minulla on poika.

Opettaja: Montako poikaa?

Oppilas: Minulla on 10 poikaa (kortissa on luku 10).

Oppilas laittaa käytetyn kortin pöydälle eteensä ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Jos oppilaalla ei ole kysyttyä kuvaa hän sanoo: Ei, minulla ei ole. Oppilas joutuu tämän jälkeen nostamaan pakasta kortin ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Voittaja on se, jonka kortit loppuvat ensimmäisenä.



VIHJE: Pelissä voidaan myös laskea pisteet korteissa olevien lukujen mukaan ja pelata johonkin tiettyyn pistemäärään.